# LCD refactor

Objetivo: Crear un programa que imprime números en estilo de una pantalla LCD

Entrada: La entrada contiene varias líneas. Cada línea contiene 2 números separados por coma. El primer número representa el tamaño de la impresión (entre 1 y 10, esta variable se llama “size”). El segundo número es el número a mostrar en la pantalla. Para terminar, se debe digitar 0,0. Esto terminará la aplicación.

Salida: Imprimir los números especificados usando el caracter “-“ para los caracteres horizontales, y “|” para los verticales. Cada dígito debe ocupar exactamente size+2 columnas y 2\*size + 3 filas.

Entre cada impresión debe haber una línea blanca.

Ejemplo:

Entrada:

2,12345

3,67890

0,0

Salida:

<pre>

\_ \_ \_ \_ \_ \_

| | | | | |

| \_ \_| \_ \_| |\_\_| |\_ \_

| | | | |

| |\_ \_ \_ \_| | \_ \_|

\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_

| | | | | | | |

| | | | | | | |

|\_ \_ \_ | |\_ \_ \_| |\_ \_ \_| | |

| | | | | | | |

| | | | | | | |

|\_ \_ \_| | |\_ \_ \_| \_ \_ \_| |\_ \_ \_|